

MARATHON CHALEURS

BAIE-DES-
CARLETON-SUR-MER

RÈGLEMENTS DU MARATHON À RELAIS



À faire lire à tous les membres de l'équipe

Chaque membre de l'équipe recevra :

- Un cadeau souvenir
- Un article promotionnel à l'effigie du MBDC (bas, casquette ou chandail)
- Un dossard et un temps précis enregistré (pour l'équipe)
- Un certificat de résultat disponible sur le site Web de SportChrono
- Une collation d'après-course (aux points de transition)
- Un service de ravitaillement
- Un service professionnel de premiers soins
- Des photos téléchargeables gratuitement
- Une expérience humaine et beaucoup de plaisir! 😊

ÉQUIPE

Chaque équipe doit être composée d'un minimum de deux et d'un maximum de quatre coureurs. L'équipe doit nommer un capitaine et choisir un nom d'équipe.

En plus de former son équipe, le capitaine doit s'assurer que les frais d'inscription sont payés et que tous les membres de l'équipe sont inscrits. Le capitaine de l'équipe agit à titre de personne-ressource auprès de l'organisation.

INSCRIPTION ([en ligne seulement](#))

Le capitaine de l'équipe forme l'équipe, l'inscrit à l'événement, fournit ses propres renseignements ainsi que ceux de ses partenaires et paie les frais d'inscription. Les membres de l'équipe du marathon à relais sont responsables de se partager les frais entre eux.

DOSSARD

Chaque participant aura son dossard, mais une puce réutilisable sera transférer d'un participant à l'autre lors de la transition. Vous pouvez utiliser une ceinture porte-dossard ou une corde pour faciliter la transition.

Une seule personne par équipe peut venir le récupérer à la table des dossards sous le chapiteau, le samedi 3 juin entre 12 h 30 et 17 h ou le matin de la course à partir de 7 h.

POINT DE CONTRÔLE

L'arrivée de chaque section comprend un **point de contrôle où se déroulera le changement de coureur, s'il y a lieu.** Un bénévole avec un dossard « organisation » vous accompagnera. Il s'assurera aussi que votre transition se déroule bien. Des collations seront également offertes aux participants qui terminent leur section.

PARCOURS

Le parcours du marathon à relais est réparti en quatre sections définies (1, 2, 3, 4) qui correspondent à des distances variant de 9 km à 12 km.

Section 1 (9,85 km) : du parc Germain-Deslauriers au parc de la Grande-Envolée en passant par la rue Jean-Landry.

Section 2 (11,7 km) : du parc de la Grande-Envolée, détour au bout de la rue Jean-Landry en direction du quai. Se rendre jusqu'à la tour d'observation, la transition se fait au retour.

Section 3 (9,5 km) : du quai au parc de la Grande-Envolée en passant par la rue Jean-Landry.

Section 4 (11,2 km) : du parc de la Grande-Envolée, détour au bout de la rue Jean-Landry en passant par le quai pour se rendre à l'arrivée par un petit sentier, et non par la route principale.



CHOIX DES SECTIONS

Le capitaine doit indiquer à l'organisation l'ordre des coureurs de son équipe avant la course de dimanche à l'adresse suivante : info@marathonbdc.com.

Pour chacune des sections, un seul coureur par équipe est autorisé.

Différentes combinaisons sont possibles selon la volonté de l'équipe. Exemples de combinaisons possibles :

	<i>Section 1</i>	<i>Section 2</i>	<i>Section 3</i>	<i>Section 4</i>
<i>Équipe de 4</i>	Coureur 1	Coureur 2	Coureur 3	Coureur 4
<i>Équipe de 2</i>	Coureur 1	Coureur 1	Coureur 2	Coureur 2
<i>Équipe de 2</i>	Coureur 1	Coureur 2	Coureur 1	Coureur 2
<i>Équipe de 2</i>	Coureur 1	Coureur 2	Coureur 2	Coureur 1
<i>Équipe de 3</i>	Coureur 1	Coureur 2	Coureur 3	Coureur 1 ou 2
<i>Équipe de 3</i>	Coureur 1	Coureur 2	Coureur 2	Coureur 3
<i>Équipe de 3</i>	Coureur 1	Coureur 1	Coureur 2	Coureur 3

Un coureur peut faire une (1), deux (2) ou même trois (3) sections successives.

CLASSEMENT FINAL

Le classement final représentera toutes les catégories (équipes de 2, 3 ou 4), l'objectif étant de terminer le plus rapidement (et d'avoir du plaisir), peu importe la combinaison que vous aurez choisie et le nombre de coureurs.

TRANSPORT

Chaque équipe est autonome, c'est-à-dire qu'elle doit assurer le transport de chacun de ses membres vers le départ de leur section assignée. Tentez de réduire le nombre de véhicules au minimum.

Conseil : Recrutez une personne qui ne court pas, qui sera votre assistant au transport.

Le coureur qui prend le relais doit se trouver à la zone de transition **30 minutes avant l'arrivée de son coéquipier. Il doit indiquer sa présence au bénévole attitré au relais.**
Transitions 1 et 3 : R1 au parc de la Grande-Envolée – Transition 2 : R4 au Quai.

Franchissez la ligne d'arrivée en équipe pour améliorer l'expérience! S'ils le veulent, les membres de l'équipe peuvent se joindre au membre parcourant les derniers mètres pour

franchir la ligne d'arrivée. (N'oubliez pas de respecter l'étiquette de course et d'éviter de bloquer le chemin des personnes derrière vous.)

PRIX

Une campagne publicitaire offerte par CIEU-FM, sera remise à l'équipe qui terminera en première place, en plus d'un trophée.

Une deuxième campagne publicitaire également offerte par CIEU-FM, sera attribuée par tirage au sort parmi toutes les équipes inscrites.

AUTRES RÈGLEMENTS

Les participants âgés de moins de 18 ans doivent obtenir le consentement de leurs parents. Le départ de la première section du marathon à relais a lieu en même temps que celui du marathon complet, soit à 8 h au parc Germain-Deslauriers. Un départ non officiel peut être donné à 7 h 30 si l'équipe prévoit compléter le parcours en plus de 5 h. L'heure de clôture officielle de la course est à 13 h.

Pour toutes questions, communiquez avec l'organisation :

info@marathonbdc.com

418 364-7073, poste 240

BONNE COURSE!